

**T.C.**  
**MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI**  
**ÇARŞAMBA İLÇE MİLLÎ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ**  
**KORİDOR OYUNU TURNUVASI ŞARTNAMESİ**

**BİRİNCİ BÖLÜM**

**Genel Hükümler**

**Amaç, Kapsam**

**Amaç:**

**Madde 1-** Bu etkinliğin amacı: Öğrencilerin zihinsel ve fiziksel gelişimine katkıda bulunmak.

**Kapsam**

**Madde 2-** Çarşamba İlçesi genelindeki resmî/özel ilkokul kurumlarında öğrenim gören 3. Sınıf öğrencilerinin katılacağı koridor turnuvasının yarışma şartnamesine uygunluğunu, başvuruşeklini, değerlendirme kurullarının oluşumunu, yapılacak değerlendirmeyi ve verilecek ödülleri kapsar.

**İKİNCİ BÖLÜM**

**Yarışma**

**Türü:**

Koridor oyunu yarışması

**Yarışmaya Katılma Şartları ve Eserlerde Aranacak Şartlar**

1. Koridor oyunu 2 Kişi ile oynanır.
2. Herhangi bir piyonun diğerine üstünlüğü yoktur. Kura ya da yazı tura ile kimin oyuna ilk başlayacağı seçilir.
3. Oyuna engelleri hizalama çubuğunun önündeki küçük karelerin bulunduğu ilk sıradan başlanır.
4. Sırası gelen oyuncu ya piyonunu hareket ettirir ya da engel koyar. Aynı hamle sırasında hem piyonu hareket ettirip hem de engel koyamazsınız.
5. Piyonlar yalnızca sağa, sola, ileri ya da geri olmak üzere sadece bir kare ilerleyebilirler. Burada küçük bir istisna vardır. Eğer iki piyon karşı karşıya gelirse ve gidecek başka bir yön yoksa hamle sırası kimde ise o oyuncu rakip piyonun üzerinden atlayabilir. Bu sayede 2 kare ilerlemiş olur.

6. Piyonlar apraz hareket edemez. Sadece Őu durumda piyonlar apraz gidebilir:2 piyon karŐı karŐıya geldiĐinde engeller varsa hamle yapan oyuncu apraz gidebilir.
7. Piyonlar engellerin zerinden atlayamaz.
8. Platforma konan engellerin yeri deĐiŐtirilemez.
9. Rakibin 4 tarafı engeller ile kapatılamaz. Mutlaka rakip oyuncuya ıkıŐ yapabileceĐi en az bir kare alan bırakılmalıdır.
10. Oyuncunun sahip olduĐu engeller biterse piyonu ile hamle yapmak zorundadır
11. Oyun platformu zerindeki en son sıradaki 9 kareden birine ilk ulaŐan oyuncu oyunu kazanır.
12. Oyun tek set olarak oynanacaktır.
13. YarıŐmanın iki etabı olacak. Birincisi; okul kendi iinde 3. Sınıflar arasından birincisini seecek. Birinci olan Đrenci ile turnuvasına katılacaktır.
14. Okul, yarıŐma birincisini 12 Ocak 2022'ye kadar seip Đrenci bilgilerini ile milli eĐitimin okulların e postasına gnderdiĐi google e- forma girmesi gerekmektedir.
15. Okullar kendi turnuvalarını 12 Ocak 2022'ye kadar birinci belli olacak Őekilde istedikleri zaman diliminde yapabilirler.
16. Okul merkezli geliŐim projesi kapsamında her okulun bu turnuvaya katılması zorunludur.
17. İle turnuvasına katılacak Đrenciye veli izin dilekesi imzalatılmalıdır.
18. Her okul ile turnuvalarına sadece birinci olan Đrencileri getirebilecek.

## NC BLM

### DeĐerlendirme

- 1.Okul kendi iinde bir jri belirleyecek. Bu jri, oyunlarda hakem olarak grev yapıp dereceye giren Đrenciyi belirleyecek.
- 2.Okul turnuvasında birinci olan Đrenci, ile turnuvasına katılabilecek.

### YarıŐma Takvimi

**12 ocak 2022** tarihinde birinci olan Đrenciler İle Milli EĐitimin gnderdiĐi google e-forma birinci olan Đrencilerin bilgilerini girecek.

**17-21 Ocak 2022** tarihinde ile turnuvası arŐamba Fen Lisesi'nde yapılacak.

**Ödül:** Ödüller İlçe turnuvasının yapıldığı gün öğrencilere verilecektir.

Çarşamba.....İlkokulu Müdürlüğüne,

Velisi bulunduğum .../... sınıfindan.....adlı  
ve.....numaralı öğrencinin Çarşamba İlçe Milli Eğitim Müdürlüğünün düzenlediği  
koridor oyunu turnuvasına katılmasına, öğrencinin öğretmenin kurallarına ve sözlerine  
uymadığı anda başına gelebilecek herhangi bir olumsuzlukta sorumluluğun öğrencide  
olduğuna rıza gösteriyorum.

İmza  
Veli Adı-Soyadı

**EK-1**